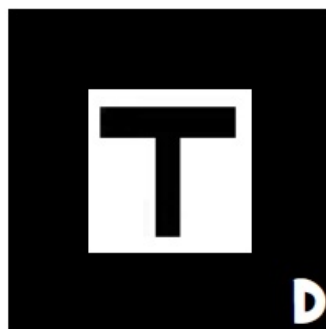
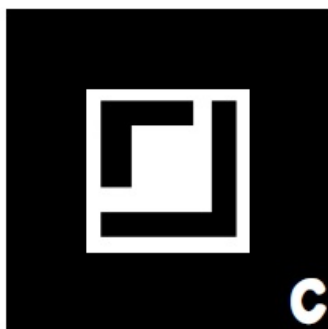
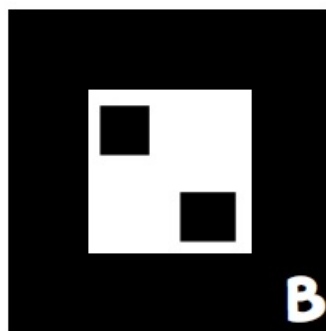
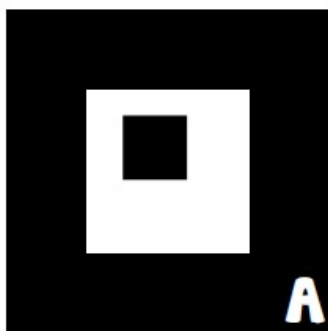


B.E.L.S. 4: markery gry augmented reality

o dydaktyce / do pobrania

Poniższe markery są potrzebne do zagrania w grę w technologii Augmented Reality: o dydaktyce.



PODRĘCZNIK www.e-lab.dynamicznatozsamosc.org/2014-2016/

E
LAB
DT



edukacja
medialna

i
informacyjna

Ministerstwo
Kultury
i Dziedzictwa
Narodowego

Departamento
de Educação
Midiática
e Tecnológica

(adT)

akademia
dynamiczna
TOŻSAMOŚĆ



E.K.LAB klasa pod patronatem

FUNDACJA CITIZEN PROJECT

KRS: 0000389115

WWW.FOUNDATIONCITIZENPROJECT.EU