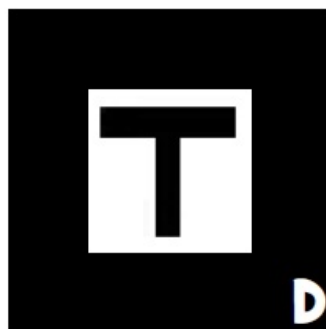
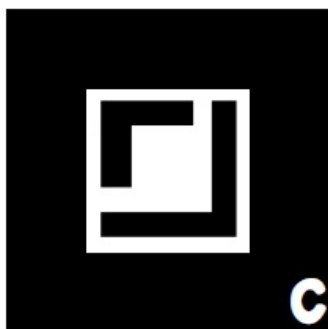
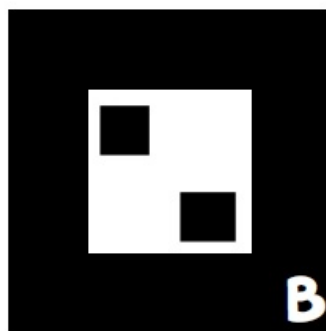
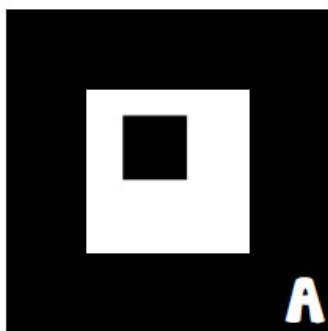


## B.E.L.S. 4: markery gry augmented reality

o dzieleniu się danymi i tożsamościami online / do pobrania

Poniższe markery są potrzebne do zagrania w grę w technologii Augmented Reality: o udostępnianiu danych.



PODRĘCZNIK [www.e-lab.dynamicznatozsamosc.org/2014-2016/](http://www.e-lab.dynamicznatozsamosc.org/2014-2016/)

**E**  
**LAB**  
DT



edukacja  
medialna

i  
informacyjna

Ministerstwo  
Kultury  
i Dziedzictwa  
Narodowego

(adT)



GDANSK  
www.gdansk.pl



GDANSKIE  
CENTRUM  
PROJEKTÓW  
EDUCYJNYCH  
www.gcp.pl



akademia  
dynamiczna  
TOŻSAMOŚĆ

**E.K.LAB** klasa pod patronatem

FUNDACJA CITIZEN PROJECT

KRS: 0000389115

[WWW.FOUNDATIONCITIZENPROJECT.EU](http://WWW.FOUNDATIONCITIZENPROJECT.EU)